

### *«Кто как кричит»*

Развивать умение определять животное по аудио-записи (по звукам); изучать (закреплять) названия животных; развивать внимание, память, речь.

Воспитатель (родитель) включает диск с записями голосов животных, предлагает играющим детям по голосу угадать животных и выложить в заданном порядке картинки с их изображением.

**Педагог-психолог  
Татаренкова Светлана  
Александровна**

Телефон: 89207242782  
Сайт: татаренкова.рф  
Эл. почта: svet.aaa@mail.ru



**Основные  
требования к  
игрушкам.**

**Правила и  
критерии выбора  
игрушки.**



## Основные требования к игрушкам

### Игрушка должна быть:

- *Безопасна;*
- *Привлекательна;*
- *Эстетична;*
- *Соответственна духовно-нравственного развития ребенка с учетом его индивидуальных особенностей;*
- *Экологична-выполнена из экологически чистых материалов и тщательно упакована.*

### Игрушка не должна:

- *Провоцировать ребенка на агрессию и жестокость;возрастным возможностям ребенка;*
- *Полифункциональна—дающая возможность для познавательного, социально-коммуникативного, речевого, физического, художественно-эстетического,*
- *Вызывать страх или тревогу;*
- *Иметь грубый натурализм;*
- *Унижать человеческое достоинство;*
- *Вызывать психологическую зависи-*

## Правила и критерии выбора

### Игрушки

- Игрушка радует Вас и Вашего ребенка, вызывает положительные эмоции.
- Игрушка не утомляет и не перегружает ребенка.
- Игрушка соответствует индивидуальным особенностям развития ребенка и его потребности в игре.
- Игрушка вызывает у ребенка интерес, обладает игровой динамикой, стимулирует к активному действию с ней.
- Игрушка расширяет кругозор ребенка и побуждает его к познавательно-исследовательской деятельности.
- Игрушка воспитывает художественный вкус ребенка.

**Помните: дети, которые мало играют, плохо развиваются.**

## Как научить ребенка играть?

- ♦ Объединять действия в несложный сюжет;
- ♦ Придумывать сюжет игры самостоятельно;
- ♦ Развертывать игровой сюжет в соответствии с замыслом игры;
- ♦ Подбирать игрушки и оборудовать место для игры в соответствии с игровым замыслом;
- ♦ В ходе игры вносить изменения в игровую обстановку, изменяя ее, - убирая или пополняя разнообразными предметами и игрушками.



